

# PELLET Florian

## Roboticien & Ingénieur IHM

07 82 77 82 82  
florian.pellet@ensc.fr  
[labs.florianpellet.com](http://labs.florianpellet.com)

### Formation

2009 — 2012	Ecole Nationale Supérieure de Cognitique — Institut Polytechnique de Bordeaux ( <a href="http://ensc.fr">ensc.fr</a> )	Diplôme d'ingénieur, mention Bien
2007 — 2009	Classe préparatoire BCPST (Biologie Chimie Physique Sciences de la Terre Vétérinaire) — Toulouse	
2004 — 2007	Lycée, section S, spécialité physique / chimie — Toulouse	Baccalauréat, mention Bien

### Expériences professionnelles

06/2013 — 05/2014 Césure	Web-designer, fermier, guide de trekking, marin, guide de plongée, réceptionniste...	Voyage (Amérique Latine, Asie du Sud-Est)
11/2012 — 06/2013 CDD	Assistant de recherche à CMU Robotics Institute ( <a href="http://ri.cmu.edu">ri.cmu.edu</a> )	Robot Learning Lab (Simmons R.)
01/2012 — 08/2012 Stage	Assistant de recherche au MIT Media Lab ( <a href="http://robotic.media.mit.edu">robotic.media.mit.edu</a> )	Personal Robots group (Breazeal C.)
06/2011 — 08/2011 Stage	Assistant de recherche à Yale University ( <a href="http://yale.edu/cogdevlab">yale.edu/cogdevlab</a> & <a href="http://scazlab.com">scazlab.com</a> )	Cognition and Development Lab (Keil F.), Social Robotics Lab (Scassellati B.)
06/2010 — 08/2010 Stage	Volontariat au Vietnam avec SJVietnam ( <a href="http://sivietnam.org">sivietnam.org</a> )	Travail avec des enfants gravement handicapés mentaux et moteurs

### Projets

11/2012 — 06/2013 CMU Robotics Institute	Caractérisation et implémentation de déplacements socialement expressifs pour un robot à base omnidirectionnelle (CoBot) et un robot avec un cou à 3 degrés de liberté (GameBot)
06/2012 — 08/2012 Projet personnel	Développement d'une application iPhone pour pister l'humeur de l'utilisateur et afficher les données obtenues sous forme de groupes logiques
01/2012 — 08/2012 MIT Media Lab	Construction d'une série de robots sociaux pour enfants (DragonBot), débogage de l'électronique, et développement du logiciel ( <a href="http://vimeo.com/31405519">vimeo.com/31405519</a> )
11/2011 — 06/2012 Projet personnel	Construction d'une version physique de l'horloge des Weasley, avec un GPS (iphone app), un serveur web, des moteurs et une arduino ( <a href="http://florianpellet.com/weasley">florianpellet.com/weasley</a> , simulation)
06/2011 — 08/2011 Yale University	Conception et conduite d'une série d'expériences visant à déterminer les critères de délimitation temporelle des événements par le cerveau
08/2010 — 12/2010 Projet personnel	Organisation de conférences sur le thème des sciences cognitives ( <a href="http://fresco.scicog.fr">fresco.scicog.fr</a> )

### Compétences

Recherche	Programmation	Prototypage	Cognitive	Langues	Hobbies
Bibliographie	Javascript, Php,	CNC Tour / Fraisage	Psychologie	Français (courant)	Piano
Méthodologie expérimentale	Java, C#, Bash,	Laser cutter	Ergonomie	Anglais (courant)	Trombone
Statistiques descriptives	Python, nodeJS...	Water-jet cutter	IHM / UX	Espagnol (courant)	Hockey